

Spielregeln Bärchen-Cup 2022

<p>Gespielt wird nach den offiziellen Basketballregeln des DBB, mit folgenden Änderungen:</p>	
Spielvorschriften	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Spielzeit: 2 x 14 min durchlaufende Zeit, 2 min Halbzeitpause ▪ 1 Auszeit pro Halbzeit (keine Auszeit in den letzten 2 min) ▪ Spielerwechsel während Spielunterbrechungen (kein fliegender Wechsel) ▪ Gleiche Trikotfarbe: Das zuerst genannte Team wechselt die Trikots.
Mini-Regeln	<ul style="list-style-type: none"> ▪ <u>4 gegen 4 (u10,) 5 gegen 5 (u12) bzw. 3 gegen 3 (u8)</u> ▪ Ball Gr. 4 für u8, sonst Ball Gr. 5. Jedes Team bringt eigene Bälle mit. ▪ Wünschenswert ist, dass jede/r Spieler/in in jedem Spiel zum Einsatz kommt. ▪ <u>Kein Checken des Balls nach Ausball</u>: Der SR greift nur ein, wenn das unberechtigte Team den Einwurf auszuführen versucht. Bei allen anderen Regelübertretungen - Fouls, Schrittfehler etc. – wird der Ball vom SR übergeben. ▪ Ab Altersklasse u10: 3-Punkte-Zone: Alle erzielten Feldkörbe außerhalb der Zone zählen drei Punkte. ▪ Zeit- und Rückspielregeln kommen nicht zur Anwendung. ▪ Verbot jeglicher Raumhilfen („Blöcke/Handoffs“)
Defense/Fouls	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Die Mann-Mann-Verteidigung ist vorgeschrieben, d.h. der Verteidiger darf sich nicht mehr als 2 Meter vom Gegenspieler entfernen. Eine klare Mann-Mann-Zuordnung sollte ab der Mittellinie permanent sichtbar sein. ▪ Alle Formen des Doppeln in Ganz- /Halbfeld sind untersagt. Dabei ist bewusstes Doppeln von altersbedingter „Knäuelbildung“ zu unterscheiden! ▪ Vier persönliche Fouls pro Spieler und Spiel ▪ Ab 5. Teamfoul: 1 Punkt + Einwurf für gefoultes Team <p><u>Keine Freiwürfe:</u> Foul im Wurf ohne Korberfolg: 1 Punkt + Einwurf für gefoultes Team Foul im Wurf mit Korberfolg: 3 Punkte + Einwurf für foulendes Team Techn./unsportliches Foul: 2 Punkte + Einwurf für gefoultes Team</p>
Unentschieden	<ul style="list-style-type: none"> ▪ In der Gruppenphase gibt es unentschieden, d.h. keine Verlängerung ▪ In den Play-Offs 2 min Verlängerung (gestoppte Zeit)